

Les aventures de Moulinot

Sujet : Énergies renouvelables



Technologie, sciences physiques, informatique



Être conscient des problèmes liés à la consommation et à la production d'énergie



Variable



Matériel requis



Un ordinateur avec une connexion Internet afin de consulter le site www.windpower.org/fr/kids/index.htm

But

Le but de cet outil est d'apporter des connaissances générales sur l'énergie éolienne, mais également de familiariser les enfants à l'usage d'Internet (pour la recherche d'informations, par exemple).

Concept

Les aventures de Moulinot permettent d'aborder les sciences et techniques liées à l'énergie éolienne. Ce site Internet utilise une approche visuelle et interactive pour parler de l'éolien.

Procédure

Les enfants parcourent seuls le site Internet, guidés par Moulinot et son chien. Un guide du professeur est aussi disponible.

Des activités pour fabriquer une manche à air, un cerf-volant, construire une éolienne (plans et guide de montage) et réaliser des expériences sont également présentées.

La partie du site consacrée à la simulation d'éolienne pourra être écartée ou n'être utilisée que par des enfants de CM2.

Conclusion

Avec cet outil, les enfants pourront (presque) tout savoir sur l'énergie éolienne, de plus, ils se familiariseront avec l'outil Internet.

