

## Les aventures de Moulinot

Sujet : Énergies renouvelables



Technologie, sciences physiques, informatique



Être conscient des problèmes liés à la consommation et à la production d'énergie



Variable



### Matériel requis



Un ordinateur avec une connexion Internet afin de consulter le site [www.windpower.org/fr/kids/index.htm](http://www.windpower.org/fr/kids/index.htm)

### But

Le but de cet outil est d'apporter des connaissances générales sur l'énergie éolienne, mais également de familiariser les enfants à l'usage d'Internet (pour la recherche d'informations, par exemple).

### Concept

Les aventures de Moulinot permettent d'aborder les sciences et techniques liées à l'énergie éolienne. Ce site Internet utilise une approche visuelle et interactive pour parler de l'éolien.

### Procédure

Les enfants parcourent seuls le site Internet, guidés par Moulinot et son chien. Un guide du professeur est aussi disponible.

Des activités pour fabriquer une manche à air, un cerf-volant, construire une éolienne (plans et guide de montage) et réaliser des expériences sont également présentées.

La partie du site consacrée à la simulation d'éolienne pourra être écartée ou n'être utilisée que par des enfants de CM2.

### Conclusion

Avec cet outil, les enfants pourront (presque) tout savoir sur l'énergie éolienne, de plus, ils se familiariseront avec l'outil Internet.

